

Obsah

OBSAH	2
JAK POUŽÍVAT TUTO PŘÍRUČKU.....	12
Používejte funkci Hledání!.....	12
INSTALACE, AKTIVACE, ČEŠTINY	13
Dodávka	13
Databáze.....	13
ChessBase Magazine (CBM).....	13
Balík Prémium	13
Instalace.....	13
Aktivace	13
Princip aktivace	13
Problémy	13
Postupy aktivace	14
Vývolání aktivace.....	14
Průběh aktivace.....	14
Deaktivace	15
Aktivace bez internetu.....	16
Čeština	16
Vstup do Zákaznické zóny	16
Nalezení češtiny	17
Stažení češtiny	18
Instalace češtiny.....	18
Vlastní přepnutí češtiny.....	19
RIBBON NEBOLI PÁS – NOVÉ ROZHRANÍ PRO RYCHLÉ OVLÁDÁNÍ.....	21
Kořeny.....	21
Zkušenosti.....	21
Systémové menu ChessBase 11.....	22
Rychlý přepínač.....	22
Základní skupiny	23
ZÁKLADNÍ KONCEPCE A OKNA CHESSBASE 11	25
Okno databází	25
Panel databází je podobný ploše Windows	25
Seřazení pořadí databází v panelu.....	25
Šířky sloupců	26
Funkce v Okně databází.....	26

Okno partií	26
Význam sloupců	26
Třídění a konfigurace sloupců.....	27
Pokročilejší konfigurace sloupců.....	28
Funkce v Okně partií.....	29
Vymazání partií z databáze	30
Úvod do klíčů	30
Okno šachovnice	31
Změna v partii – funkce Replace	32
Vícenásobné výběry databází a partií	32
Provedení výběru	32
K čemu je to dobré?	33
Porovnání s Fritzem a použití více oken	34
Kopírování partií.....	34
Kopírování variant.....	35
Spřažené pohledy	36
ŠACHOVÉ DATABÁZE A JEJICH FORMÁTY	38
Existenční minimum	38
Převody databází.....	38
Starý formát CBF	39
Poznámky k CBF/CBI.....	39
Formát CBH	39
Přípony a soubory formátu CBH.....	40
Zabalení a rozbalení CBH databáze	40
Problémy s CBV	41
Formát PGN	41
Formát CBOne	41
Převody databází různých formátů	41
Nabrání partie z textu	42
Nabrání pozice z textu	42
Co je FEN?	42
Přenos FEN do ChessBase	43
EPD databáze	43
ŠACHOVÉ MOTORY	45
Co je motor?	45
Typy šachových motorů	45
Instalace motorů	45

Motory ChessBase.....	45
UCI motory.....	45
Spuštění motorů v ChessBasi.....	47
Hash tabulky	47
Tablebase.....	48
Manažment motorů	48
Parametry motoru	48
Deep motory.....	48
Použití motoru	49
Co všechno se dá rychle změnit?	50
Podrobnosti pro pokročilé uživatele	50
Více motorů	52
Chlazení počítače	53
NASTAVENÍ PROGRAMU CHESSBASE.....	55
Záložka Notace.....	56
Záložka Jazyk.....	58
Záložka Design.....	58
Záložka Uživatelské	59
Záložka Různé	60
Záložka Složka	62
Záložka Limity.....	63
Záložka Motory	64
Záložka Tablebase	65
Záložka Klipbord.....	66
ZALOŽENÍ A VÝMAZY DATABÁZÍ A PARTIÍ	68
Založení prázdné databáze, partie a fragmentu	68
Založení databáze.....	68
Diakritika a mezery v názvech databáze	69
Založení nové partie v databázi.....	70
Založení fragmentu	71
Fragment z Okna partií.....	72
Příprava celého turnaje.....	72
Výmazy databází a partií	73
Přesouvání partií v databázi	74
MANIPULACE S PANELY A ROZMĚRY	76
Volba viditelných panelů.....	76
Rozměrové předěly	76
Přeskupení panelů.....	77
Rozšiřování a třídění sloupců tabulek, přeskupení sloupců	77

ZADÁVÁNÍ A KOMENTOVÁNÍ PARTIÍ.....	78
Uložení partie a zajišťovací kopie při práci	78
Zadání tahů partie.....	79
Zadání systému variant	80
Manažment variant.....	81
Manažment variant z kontextového menu.....	82
Komentář k tahu	83
Komentář Informátorovými symboly	83
Komentář textem	84
Informátorové symboly	84
České znaky.....	86
Jazykové záložky.....	86
Speciální komentáře.....	87
Diagram a problém ž	88
Odkaz na partii	88
Medaile.....	88
Kritické pozice	89
Barva varianty	89
Pěšcová struktura /Dráha kamene	90
Další speciální poznámky	90
Komentátorská paleta.....	90
 GLOBÁLNÍ PRÁCE S DATABÁZEMI	 92
Typy a role databází	92
Vlastnosti databáze.....	92
Položka „Vždy otevřít text“	93
Protokol databází	93
Clip databáze.....	94
Referenční databáze	95
Repertoárová databáze	96
Historie otevírání databází	98
Údržba databází	98
Záloha databáze	98
Urychlovač hledání (booster).....	99
Odstranění databází	99
Odstranění komentářů	99
Vyjmutí vymazaných partií, test integrity.....	99
Asociace přípon.....	99

Třídění databáze	100
Dvojníci a kanibalizace	100
STROM NEBOLI KNIHOVNA ZAHÁJENÍ.....	102
Základní pojmy a koncepce	102
Jak získat stromovou databázi?	102
Kombinace obou světů.....	102
Základy použití stromu.....	102
Studium stromu	104
Strom ve Fritzovi	105
Barvy tahů ve stromu	105
Změny v zobrazování stromu	106
Pokročilá navigace ve stromu	106
Zpětné odkazy do partií.....	107
Vlastní výroba stromů	108
Online strom	109
ENCYKLOPEDIE HRÁČŮ A KONZISTENCE JMEN.....	111
Instalace a update.....	111
Použití Encyklopedie	111
Další vlivy Encyklopedie	113
Konzistence jmen v cizích databázích	113
Automatická oprava	113
Ruční oprava	114
Různé pravopisy téhož jména.....	114
Konzistence jmen turnajů.....	114
Generování turnajové tabulky.....	114
HLEDÁNÍ INFORMACÍ V DATABÁZÍCH.....	116
Kde získat kvalitní databáze?	116
Instalace databáze	116
Časté dotazy k instalacím.....	117
Hledání v aktuální databázi	118
Úvodní informace.....	118
První setkání s Hledací maskou	118
Záložky Hledací masky a kombinované hledání	119
Výsledek hledání v aktuální databázi.....	119

Zrušení hledacího filtru.....	120
Co s výsledky hledání.....	120
Hledací maska podrobně.....	121
Záložka Data partie.....	122
Záložka Poznámky.....	123
Záložka Pozice.....	123
Záložka Medaile.....	125
Záložka Materiál.....	125
Záložka Manévry.....	126
Další scénáře hledání.....	127
Hledání pozice v Referenční databázi.....	130
Hledání ve více databázích a v repertoárové databázi.....	132
Hledání Online.....	133
Statistiky.....	133
Statistika databáze.....	134
Statistika kamenů.....	136
Přehled (dossier) hráče a další „hráčské“ funkce.....	137
Přehled (dossier) zahájení a další příbuzné funkce.....	138
Zpráva o zahájení.....	138
Klasifikace zahájení.....	139
Hledat novinku, Komentář novinky.....	140
TEXT V PARTII.....	141
Idea textu.....	141
Založení textu.....	141
Uložení a nahrazení textu.....	142
Písma, vodorovná linka.....	143
Odkazy.....	143
Speciality textu.....	144
HTML editor?.....	144
Třídění.....	144
Klávesové zkratky v editoru.....	145
POKROČILÉ FUNKCE V OKNĚ PARTIÍ.....	146
Navigace.....	146
Přehled partie.....	146
Automatické přehrávání partie.....	147
Funkce spojené s mnohonásobným výběrem.....	147

Kopírování partií do jiné databáze	148
Smíchání partií do jedné.....	148
Reference zahájení ve výběru.....	148
Výběr do knihovny	149
Výstupy	149
Mailování z ChessBase.....	149
Výstup do textových souborů	150
Výstup do RTF a textové diagramy.....	150
Výstup do HTML souboru	152
Výstup do textu.....	154
Výstup do PGN	154
EBook.....	154
Výstup partií do HTML a java scriptu a Publikování partií	155
Úprava hlaviček partií	156
POKROČILÉ FUNKCE V OKNĚ ŠACHOVNICE.....	158
Navigace v partiích	158
Pokročilé korektury zadání tahů.....	158
Výměna tahu.....	158
Vsunutí varianty	159
Automatická oprava složitého systému variant	159
Výmazy	159
Pokročilá kosmetika	160
Encyklopedie na obrazovce	161
TISKY Z CHESSBASE	162
Náhled před tiskem.....	162
Nastavení tiskárny.....	162
Nastavení stránky	164
Záložka Rozvržení tisku.....	164
Záložka Číslo stránek	165
Záložka Titulek	165
Záložky spojené s diagramem	166
Záložka Fonty	168
Záložka Tisk partií.....	168
Záložka Repertoár	169
Tisky z okna partií.....	169
Tisky z okna šachovnice.....	169
Tisky diagramů	170
Tisk repertoáru.....	171
TRÉNINKOVÉ DATABÁZE	174
Záložka trénink.....	174

Princip tréninkové databáze.....	175
Tréninková poznámka	175
Použití k tréninku	176
Pokročilé možnosti tréninkové poznámky	178
Výběr z možností.....	179
KLÍČE.....	181
Vysvětlení pojmu	181
Informace pro pokročilejší.....	181
Použití připravených klíčů	181
Zatřídění nové databáze do připravených klíčů	182
Vlastní tvorba klíčů.....	184
Tvorba klíče s automatickou klasifikací.....	184
Tvorba klíče s ručním přiřazením	185
Tvorba klíče zahájení	186
Klíče v horním pásu.....	187
Přesuny klíčů.....	187
Přesun klíče na jiné místo databáze pomocí Key-memo.....	187
Přesun klíče do jiné databáze	188
PODPORA KORESPONDENČNÍHO ŠACHU.....	189
Jak to funguje?	189
Korespondenční hlavička.....	189
Poznámky k vyplnění korespondenční hlavičky	190
Záložka Časová kontrola	190
Záložka Info o partii	190
Záložka Email	190
Záložka Notace.....	191
Záložka Dovolena	192
Záložka Adresa	192
Záložka Podpis.....	192
Korespondenční poznámka	193
Odeslání tahu.....	193
Odeslání zprávy.....	194
Praktické zkušenosti v České republice	195
Hraní na serveru ICCF a SchemingMind	195
CHESSMEDIA SYSTÉM.....	197

Co to je?.....	197
Jak to funguje technicky.....	197
SPECIALITY	199
Úprava akcelerátorů.....	199
Asociace přípon.....	200
Tovární nastavení.....	200
Stavový řádek.....	200
Spuštění Fritze.....	201
Updaty databází.....	201
Chyby v ChessBasi	202
(Ne)podpora CBF.....	202
Chybné překreslování grafiky.....	202
Nelogické systémové menu v Okně partií.....	203
Nedostatečná podpora jazyků	203
Tuhnutí	204
PLAYCHESS.....	205
Co to je?.....	205
Co je třeba mít	205
Přihlášení, registrace.....	205
Stručný popis klubu.....	208
Sály	208
Hráči a partie.....	209
Více o okně hráčů.....	209
Úroveň hráče.....	210
Dolní ikony – funkce	211
Popularita hráče	211
Posílání potlesků.....	211
Hodnocení hráče	212
Udat neslušný text.....	212
Panel partií a kibicování.....	213
Kibicování více partií najednou.....	214
Kibicování online partií ze superturnajů	214
Funkce Následuj	216
Přátelé a nepřátelé	216
Záložka Svět.....	217
Pokec (chat)	217
Další funkce v oblasti chatu	218
Pošta	218
Kanály	218

ChatB	219
Speciality v Chatu.....	220
Hra partií.....	220
Typy partií.....	220
ELA.....	220
Být vyzván.....	222
Vyzvat.....	223
Automatické hledání soupeře.....	223
Dukáty.....	224
Stav konta.....	224
Výzva silného hráče.....	225
Hra se slabším hráčem.....	225
Vlastní průběh hry.....	225
Podvody s motory.....	225
Legální nasazení kentaurů a motorů.....	226
Jak se stát Kentaurem.....	226
Speciální hrací sály.....	227
Taktický test.....	227
Nastavení klienta Playchessu	228
Volič Partie.....	228
Volič Chat.....	229
Automatická odpověď.....	230
Volič hráči.....	230
Volič Zvuk.....	231
Volič nastavení globusu.....	231
Volič Jazyk.....	231
Volič Design.....	231
Aktivní pořadatelství.....	232
Turnaj a jeho pořádání.....	232
Simultánky.....	232
Lekce (Přenos, Broadcast).....	233
Speciální hrací sály.....	233